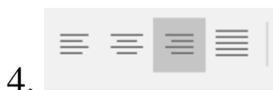
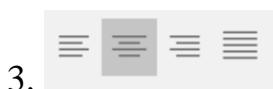
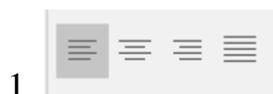


**Демонстрационный вариант
республиканской контрольной работы
по учебному предмету «Информатика»
(VIII класс, 2022/2023 учебный год)**

1. Укажите вариант, где на вкладке Главная текстового процессора Word выбрана команда для выравнивания абзацев по ширине?



2. Укажите, в какой из групп устройств перечислены устройства ввода и вывода информации в компьютер?

1. Флэш-память, сканер, микрофон, мышь



2. Принтер, монитор, акустические колонки



3. Клавиатура, джойстик, микрофон, мышь



4. Монитор, принтер, клавиатура, мышь



3. Какие операции позволяет выполнять файловая система?

1. Копирование файлов и папок
2. Удаление и перемещение файлов и папок
3. Чистка и обновление файлов и папок
4. Создание и переименование файлов и папок
5. Сопоставление файлов и папок

4. Установите соответствие расширения файла и типа данных в файле:

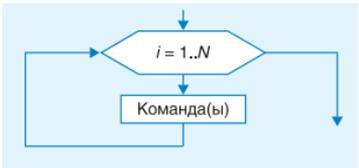
Тип данных в файле	Расширение файла
А) текстовые данные	1) .mp4, .avi, .mpeg, .svf
Б) графические данные	2) .mp3, .wav, .wma
С) звуковые данные	3) .doc, .docx, .txt
В) видеоданные	4) .pptx, .ppx
Г) презентации	5) .bmp, .png

5. Установите соответствие единиц измерения информации и их значений?

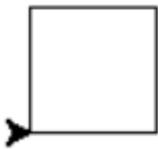
Единица измерения информации	Значение данных единиц измерения информации
А) мегабайт	1) 1024 байт
Б) килобайт	2) минимальное количество информации
В) бит	3) 1024 килобайт
Г) терабайт	4) 1024 гигабайт
Д) байт	5) 8 бит
Е) гигабайт	6) 1024 мегабайт

6. Сопоставьте каждому фрагменту программы соответствующую часть блок-схемы конструкции:

Фрагмент программы на языке Python	Фрагмент программы на языке Pascal	Блок-схема конструкции
<p>А)</p> <pre>t.pencolor('red') t.forward(400) t.left(90) t.pencolor('green') t.forward(200) t.left(90)</pre>	<p>А)</p> <pre>left; paint; down; left; paint; up; left; paint; right; paint; up; paint;</pre>	<p>1)</p>
<p>Б)</p> <pre>for i in range(4): t.circle(100) t.left(90)</pre>	<p>Б)</p> <pre>for var i:= 1 to 10 do begin paint; right; end;</pre>	<p>2)</p>
<p>В)</p> <pre>while a < 0: t.forward(100) t.left(40) a += 1</pre>	<p>В)</p> <pre>while FreeFromRight do begin paint; right; end;</pre>	<p>3)</p>

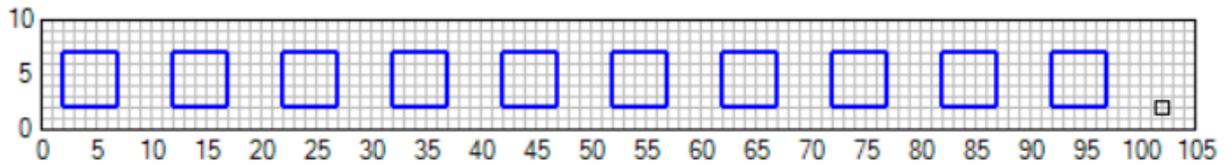
<p>Г)</p> <pre> if a == 1: t.pencolor('red') else: t.pencolor('green') </pre>	<p>Г)</p> <pre> if FreeFromUp then begin up; right; down; end else begin down; right; up; end; </pre>	<p>4)</p> 
---	---	---

7. Заполните в командах приведенной программы значения пропущенных координат, чтобы она вычерчивала квадрат размера 5 пикселей с указанной точки и в указанном на рисунке направлении.

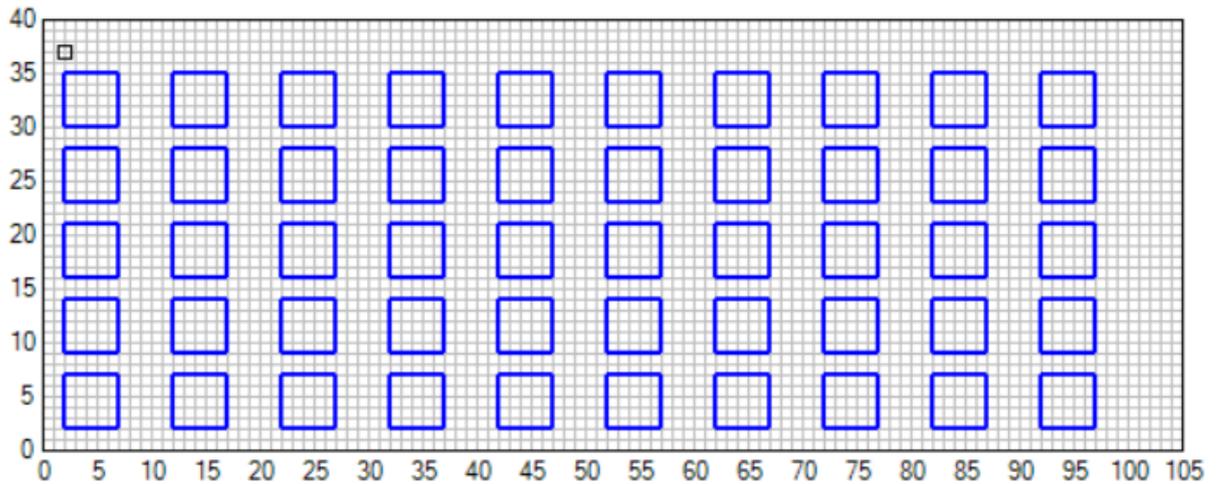


Программа на языке Python	Программа на языке Pascal
<pre> import turtle t = turtle.Pen() t.forward(__) t.left(__) t.forward(__) t.left(__) t.forward(__) t.left(__) t.forward(__) </pre>	<pre> Program square; uses Drawman; begin Field(50,50); PenDown; OnVector(__,__); OnVector(__,__); OnVector(__,__); OnVector(__,__); PenUp; end. </pre>
<pre> t.left(__) </pre>	

8. Составьте программу рисования следующего узора (при необходимости используйте конструкцию цикла с параметром и/или вспомогательный алгоритм):



9. Составьте программу рисования следующего узора (при необходимости используйте конструкцию цикла с параметром и вспомогательный алгоритм, либо вложенные циклы):



10. Составьте программу рисования следующего узора (при необходимости используйте вспомогательный алгоритм с параметром):

